

# ESPACE SPORT ORIENTATION

## LES BORRELS

### Ville de HYERES

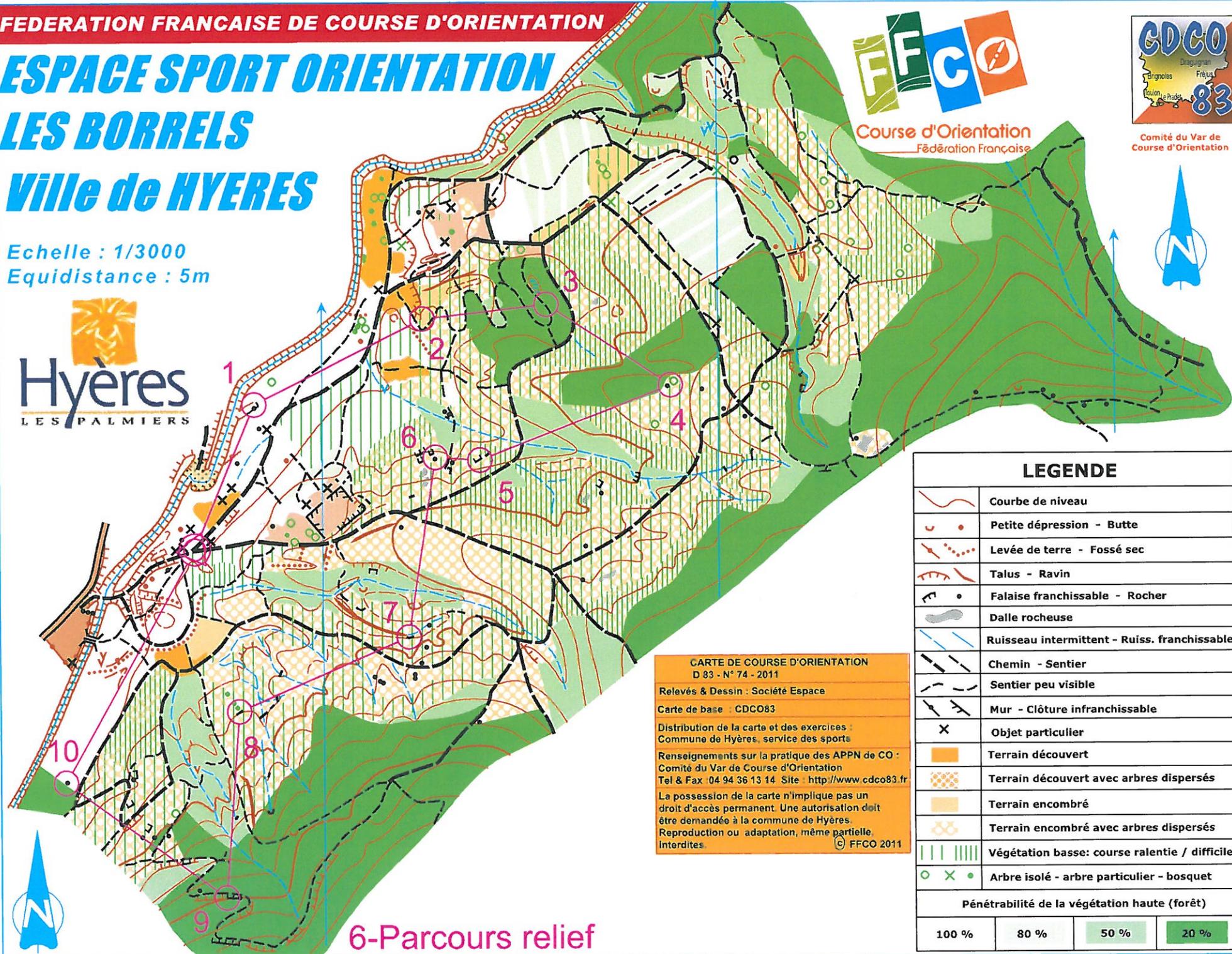
Echelle : 1/3000  
Equidistance : 5m



Course d'Orientation  
Fédération Française



Comité du Var de  
Course d'Orientation



1	81
2	82
3	83
4	84
5	85
6	86
7	87
8	88
9	89
10	90

#### LEGENDE

	Courbe de niveau
	Petite dépression - Butte
	Levée de terre - Fossé sec
	Talus - Ravin
	Falaise franchissable - Rocher
	Dalle rocheuse
	Ruisseau intermittent - Ruiss. franchissable
	Chemin - Sentier
	Sentier peu visible
	Mur - Clôture infranchissable
	Objet particulier
	Terrain découvert
	Terrain découvert avec arbres dispersés
	Terrain encombré
	Terrain encombré avec arbres dispersés
	Végétation basse: course ralentie / difficile
	Arbre isolé - arbre particulier - bosquet
Pénétrabilité de la végétation haute (forêt)	
	100 %
	80 %
	50 %
	20 %

CARTE DE COURSE D'ORIENTATION  
D 83 - N° 74 - 2011

Relevés et Dessin : Société Espace  
Carte de base CDCO83

Distribution de la carte et des exercices :  
Commune de Hyères, service des sports

Renseignements sur la pratique des APPN de CO :  
Comité du Var de Course d'Orientation  
Tel & Fax 04 94 36 13 14 Site : <http://www.cdco83.fr>

La possession de la carte n'implique pas un  
droit d'accès permanent. Une autorisation doit  
être demandée à la commune de Hyères.  
Reproduction ou adaptation, même partielle,  
interdites. © FFCO 2011

6-Parcours relief



# CIRCUIT N°6 RELIEF

**DISTANCE :** 1 Km

**DURÉE :** temps chronométré

**NOMBRE DE POSTES :**

10 postes numérotés de 81 à 90.

## LÉGENDE DU CIRCUIT SUR LA CARTE :

⊙: Point de Départ et d'Arrivée

⊗: Le centre du cercle donne l'emplacement précis des postes que vous découvrirez sur le circuit (poteaux, boîtiers pinces).

Exemple : Ici la croix représente un objet particulier (banc, corbeille, table pique-nique).

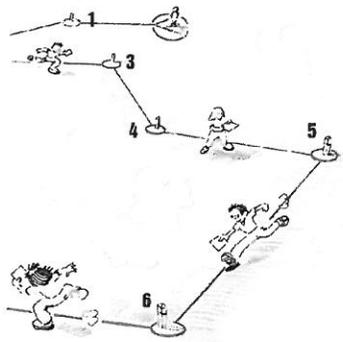
⊗<sub>1</sub> — ⊙<sub>2</sub> : Azimut boussole (ligne directe entre deux postes)

Case de contrôle sur la carte au départ

1	2
81	82

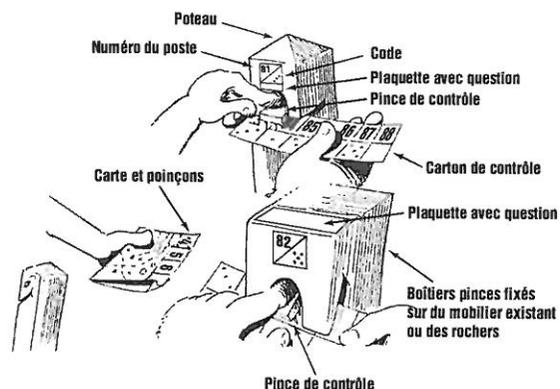
Case de contrôle après poinçonnage

1	2
81.	82.:



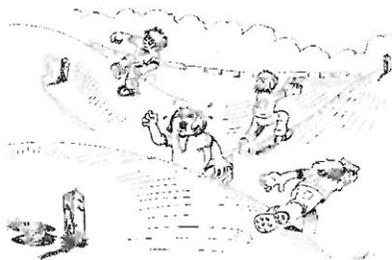
Exemple de circuit sur votre carte

## SUR LE CIRCUIT :



## PRINCIPE D'UTILISATION :

Du point de départ signalé ⊙ sur votre carte d'orientation N°6, vous vous déplacez sur le circuit avec la carte orientée. Chaque poste est disposé sur un mouvement naturel du terrain (trous, buttes, rochers, fossés, etc).



## Variante 1 : Carte Relief

**But :** Apprendre à se déplacer sur le relief.

**Nombre de postes :** 10

**Fonctionnement :** Donner à chaque participant une carte ne comprenant que le relief et le circuit à suivre en

surligné sur la carte. Départ échelonné, les participants doivent suivre le circuit surligné, et poinçonner sur leurs cartons de contrôle les balises rencontrées.



## Variante 2 : Circuit Couloir

**Fonctionnement :** Sur la carte ne figure que l'environnement proche des postes et de l'itinéraire le plus direct pour se rendre d'un poste au suivant ; on devra donc se rendre à tous les postes en utilisant la boussole de course d'orientation, et pour cela il est nécessaire d'avoir appris les techniques permettant la recherche, l'affichage et le suivi d'un azimut. En conséquence, l'exercice n'est réalisable que si l'on connaît ce qui précède et que l'on utilise une boussole spécifique à la course d'orientation.

Variante : Tracer un itinéraire n'empruntant que des courbes de niveaux, afin d'apprendre à suivre un itinéraire en ligne droite sur le relief.

