

ESPACE SPORT ORIENTATION

LES BORRELS

Ville de HYERES

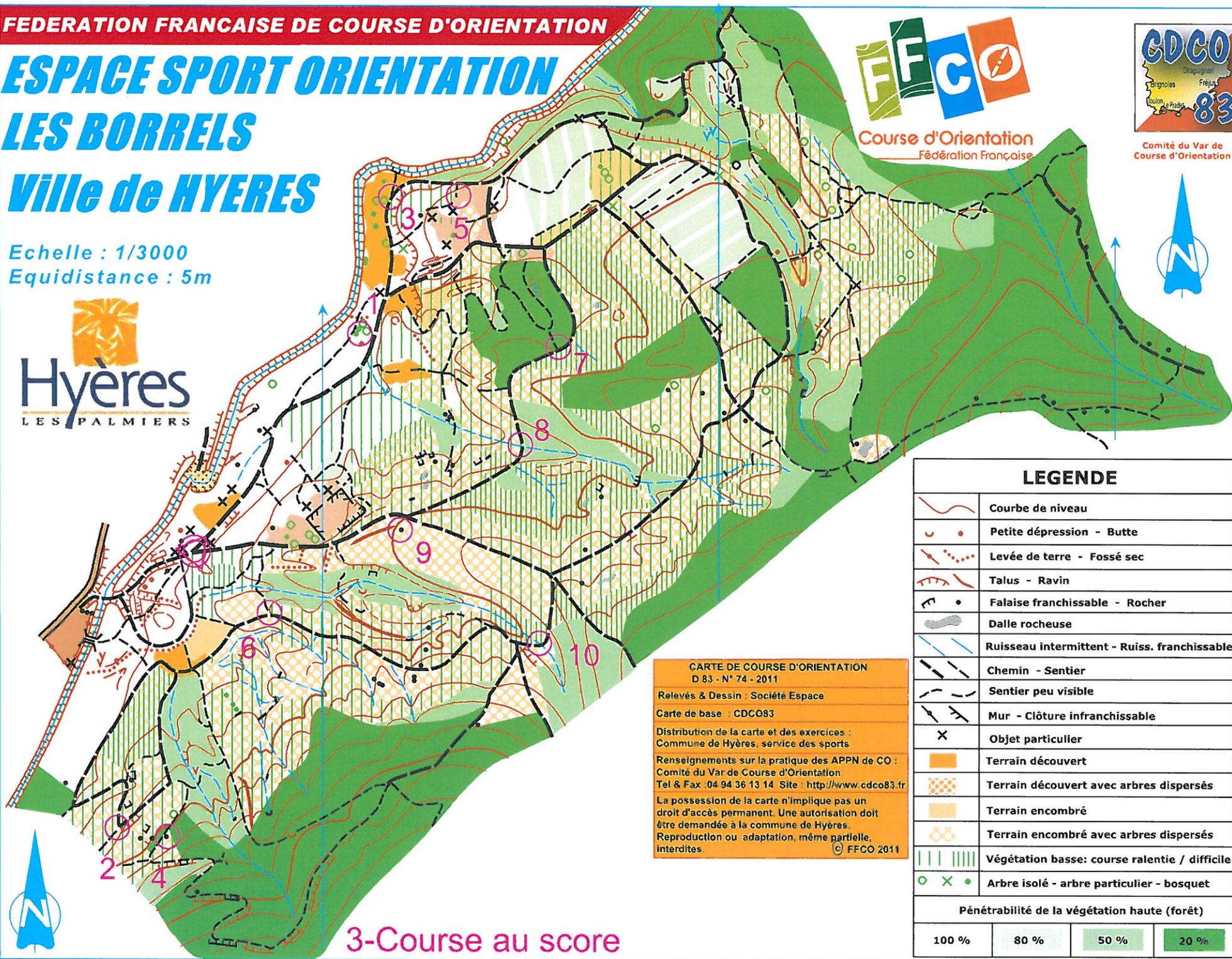
Echelle : 1/3000
Equidistance : 5m



Course d'Orientation
Fédération Française



Comité du Var de
Course d'Orientation



1	51
5 pts	
2	52
10 pts	
3	53
15 pts	
4	54
10 pts	
5	55
15 pts	
6	56
5 pts	
7	57
15 pts	
8	59
10 pts	
9	60
5 pts	
10	92
15 pts	

LEGENDE

	Courbe de niveau
	Petite dépression - Butte
	Levée de terre - Fossé sec
	Talus - Ravin
	Falaise franchissable - Rocher
	Dalle rocheuse
	Ruisseau intermittent - Ruiss. franchissable
	Chemin - Sentier
	Sentier peu visible
	Mur - Clôture infranchissable
	Objet particulier
	Terrain découvert
	Terrain découvert avec arbres dispersés
	Terrain encombré
	Terrain encombré avec arbres dispersés
	Végétation basse: course ralentie / difficile
	Arbre isolé - arbre particulier - bosquet

Pénétrabilité de la végétation haute (forêt)

100 %	80 %	50 %	20 %
-------	------	------	------

CARTE DE COURSE D'ORIENTATION
D 83 - N° 74 - 2011
Relevés & Dessin : Société Espace
Carte de base : CDCO83
Distribution de la carte et des exercices :
Commune de Hyères, service des sports
Renseignements sur la pratique des APPN de CO :
Comité du Var de Course d'Orientation
Tel & Fax : 04 94 36 13 14 Site : <http://www.cdco83.fr>
La possession de la carte n'implique pas un
droit d'accès permanent. Une autorisation doit
être demandée à la commune de Hyères.
Reproduction ou adaptation, même partielle,
interdites. © FFCO 2011

3-Course au score

CIRCUIT N°3

COURSE AU SCORE - COURSE AUX POSTES

DISTANCE : 1,1 Km pour 10 postes

DURÉE : 30 à 40 mn. Peut être chronométré

NOMBRE DE POSTES : 10 postes de 51 à 60.

LÉGENDE DU CIRCUIT SUR LA CARTE :

⚠ : Point de Départ et d'Arrivée (en violet).

⊗ : Le centre du cercle donne l'emplacement précis des postes que vous découvrirez sur le circuit (poteaux, boîtiers-pince).

Exemple : Ici la croix représente un objet particulier (banc, corbeille, table pique-nique).

Case de contrôle
sur la carte au départ

1	51	5	56
	5 pts		15 pts

Case de contrôle
après poinçonnage

1	51	5	56
	5 pts		15 pts

AU DÉPART : Panneau Départ Circuit N°5

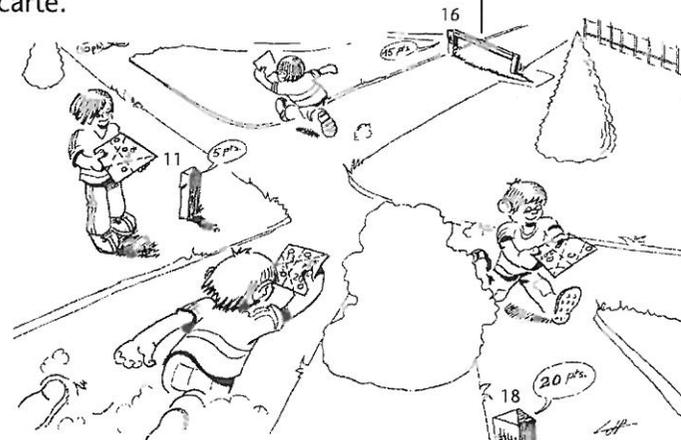
PRINCIPE D'UTILISATION :

Muni de la carte d'orientation, vous vous rendez au point de départ spécifique au circuit signalé par le triangle ⚠ sur la carte.

FONCTIONNEMENT :

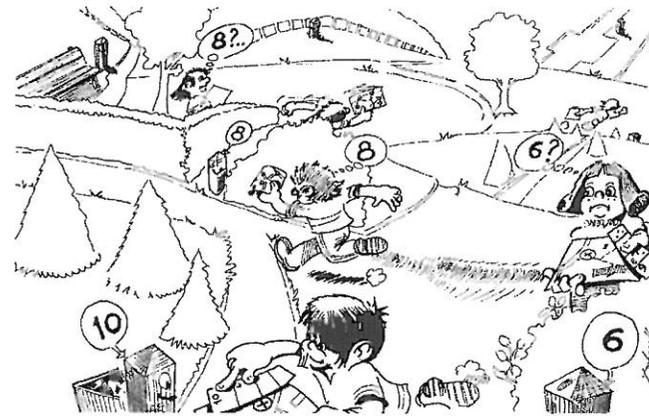
Circuit : COURSE AU SCORE

Pas d'itinéraire et d'ordre imposé. Vous définissez votre itinéraire. Dans un temps imparti, vous devez valider un certain nombre de postes correspondant à des points. Le vainqueur est celui qui ramène le plus grand nombre de points. Attention : pénalité en cas de retard (ex. : 10 points par minute dépassée).



Circuit : COURSE AUX POSTES

Pas d'itinéraire imposé. Vous définissez votre itinéraire. Vous devez poinçonner la totalité des postes dans un minimum de temps.



Variante :

Par équipe de deux, départ groupé, l'un poinçonne aux postes pairs, l'autre aux postes impairs.

